



CÂMARA MUNICIPAL DE CARRAZEDA DE ANSIÃES

COMUNICADO

A evolução do clima - com períodos cada vez mais longos de precipitação abaixo do normal - está a provocar a diminuição das reservas de água para consumo humano. Esta situação é também preocupante no Concelho de Carrazeda de Ansiães, como se pode verificar pelo baixo nível de retenção de água na Albufeira de Fontelonga, da qual provém a quase totalidade da água para abastecimento público no Concelho.

Perante esta situação que, repito, é preocupante, estamos a desenvolver esforços para que sejam atingidos dois objetivos:

- Que não existam ruturas no abastecimento de água potável;
- Que o sistema de abastecimento de água se torne mais resistente aos períodos de seca - através da diminuição das perdas da rede e da adoção de soluções de médio longo/prazo que permitam dotar a Albufeira de Fontelonga de níveis mais elevados de retenção de água.

No curto prazo e porque se impõe garantir a manutenção do abastecimento de água, foi aprovado o “Plano de Contingência e de Emergência (Seca 2022)”, no qual se preveem medidas com impacto imediato (ações de sensibilização para a poupança de água; execução de novos furos artesianos; controlo da qualidade de água das nascentes e sua reativação; encerramento de fontanários; reativação da bombagem do poço da Veiga; aumento extraordinário das tarifas).

As medidas a tomar levarão em consideração os contributos das partes envolvidas na resolução do problema (Entidade Reguladora dos Serviços de Águas e Resíduos, Agência Portuguesa do Ambiente, Águas do Norte, Município de Vila Flor e a empresa Águas de Carrazeda, SA), com as quais já decorreram diversas reuniões.

Finalmente, apelo à compreensão e à contribuição ativa de todos no sentido de minimizar este problema, através da adoção de comportamentos responsáveis que se traduzam no consumo de água para fins estritamente necessários.

Paços do Município de Carrazeda de Ansiães, 7 de junho de 2022

O Presidente da Câmara Municipal

João Manuel dos Santos Lopes Gonçalves