

# SERVIÇOS EDUCATIVOS PATRIMÓNIO CULTURAL

Município de Carrazeda de Ansiães

*Vem Descobrir o Património  
Cultural do teu concelho!*



*Índice*

*3-10*

*Museu da Memória Rural*

*11-25*

*Centro Interpretativo do Vale do Tua*

*Atividades*

*Puzzles - Biodiversidade aos Pedacos*

*26-28*

*Galeria Alberto Carneiro*

*Atividades*

*29-33*

*Maquetes*

*Anta de Zedes*

*Castelo de Ansiães*

*Moinho de Vento*

No Ciclo do Pão, ficas a conhecer como se transforma a lã de ovelha em mantas e vestuário. Nesta sopa de letras podes encontra muitas palavras relacionadas o Ciclo da Lã.

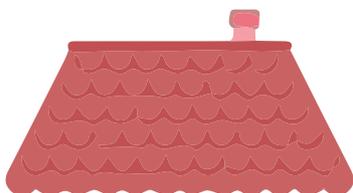
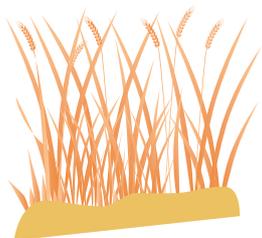
Ajuda a encontrá-las

L E Z Y Z L Ã J S L I A D O  
A C B Y O N O V E L O A O R  
V P Z C G T S G T L E F B I  
A A U W J O P K E B R S A F  
R S G M O V G I C Y Q Z R O  
A T R N E S C R E M E A R V  
S O G L U E B L G A Z I E M  
F R T O S Q U I A R U E T A  
O T E S O U R A L O K O C N  
V E S T U Á R I O M S I A T  
R G M T R O V E L H A K R A  
T E C E D E I R A B K R D O  
C A U A T J G X M N R P A N  
M Y X R U M C M W N T E R H

PASTOR, TECEDDEIRA, TESOURA, ESCREMEAR, LAVAR, LÃ, TOSQUIAR, TEAR, NOVELO, VESTUÁRIO, OVELHA, CARDAR, MANTA, DOBAR



Faz a ligação dos elementos representados aos seus Núcleos Museológicos.



Núcleo Moinhos de Rodízio



Núcleo Moinho de vento



Núcleo Telheira de Luzelos



Núcleo Lagar de Azeite

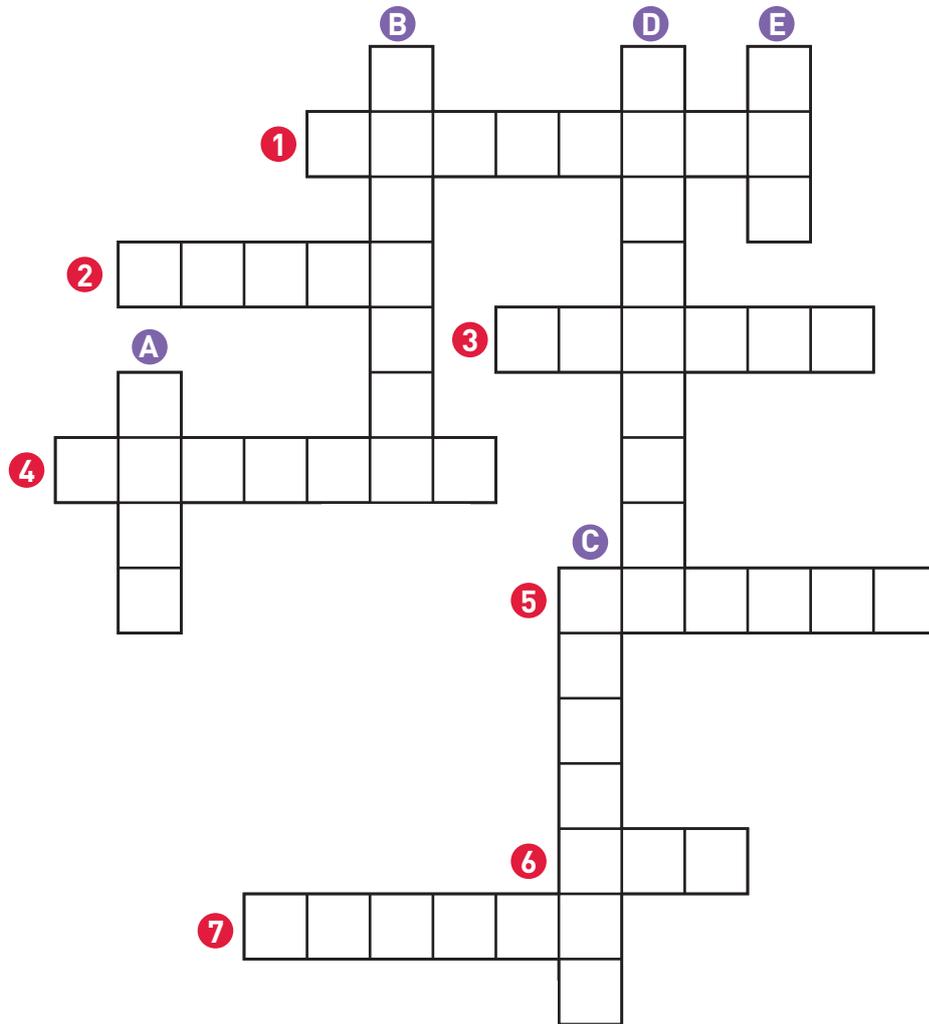
No Ciclo do Pão, ficas a conhecer como se transforma o cereal e farinha, desde o seu plantio até chegar à padeira. Nesta sopa de letras podes encontrar muitas palavras relacionadas com o Ciclo do Pão.

Ajuda a encontrá-las

U A C E N T E I O R F O I L V O  
T L E A L S U F E M A L H A D A  
R Q A N M Ó C A B R T B U G O R  
I U M D R N E R L A P O U L S M  
G E O A P F R I B Z Q P ã O E A  
O I I D N R E N I E E J F R G S  
D R N E H B A H A N I D E M A S  
F E H I A O L A C H V E L A D E  
O A O R P O U S O A P D J Z A I  
R C D A E T M A N G U A L R A R  
N A E E C A R R O D E B O I S A  
O R V T R E M O N H A R A O R U  
D R E R O D Í Z I O R A P N O Z  
T E N P R S E M E N T E I R A B  
R J T A H A N G R A D A R O V A  
M A O P E N E I R A V R A H E R

SEMENTEIRA, CEREAL, TRIGO, CENTEIO, GRADAR, SEGADA, ACARREJA, CARRO DE BOIS, MALHADA, MANGUAL, ALQUEIRE, MOINHO DE VENTO, RODÍZIO, AZENHA, MÓ, ANDADEIRA, POUSO, TREMONHA, VELA, FARINHA, PENEIRA, MASSEIRA, FORNO, PÃO





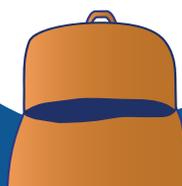
#### VERTICAL

- A – O que fica após o queijo ser espremido
- B – Ação que permite retirar o leite da ovelha ou cabra
- C – Medida de capacidade líquida usada para transportar o leite
- D – Faz-se do soro
- E – O que se coloca no queijo para conservar

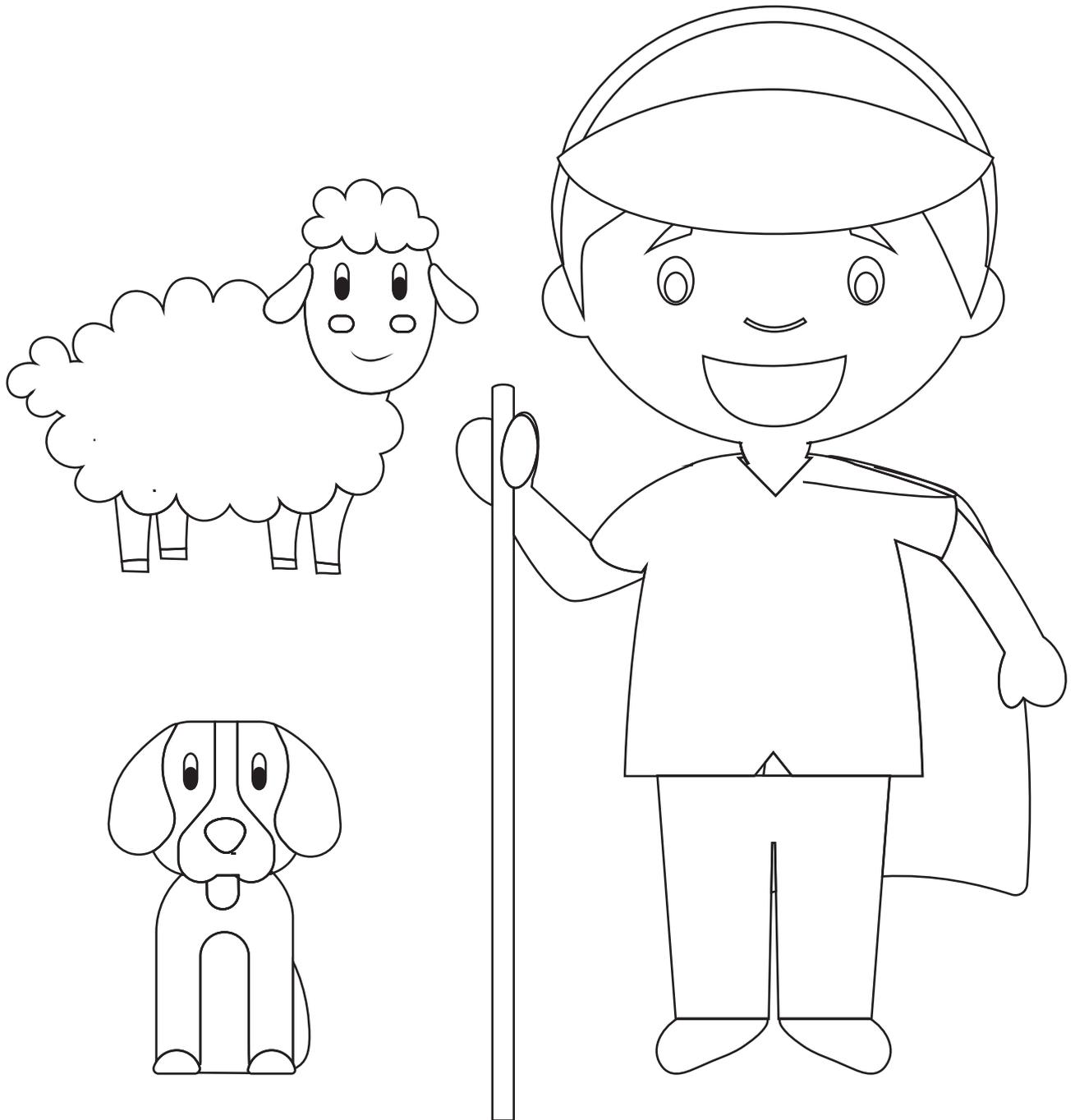
#### HORIZONTAL

- 1 – Tábua de madeira utilizada para espremer o queijo
- 2 – O que se tira da ovelha e da cabra durante a ordenha
- 3 – É redondo e saboroso
- 4 – Tempero utilizado para dar cor ao queijo
- 5 – Substância utilizada para coagular o leite
- 6 – Objeto metálico utilizado para dar a forma ao queijo
- 7 – Cuidador das ovelhas e das cabras

A- soro, B- ordenha, C- Cantâro, D- requeijão, E- sal  
1- francela, 2- leite, 3- queijo, 4- colorau, 5- coalho, 6- aro, 7-pastor



Pinta as personagens



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

### NO MOINHO

	?			?			?

?			?		?	?

	?		?	?			?	

		?		?	?

### NA PADARIA

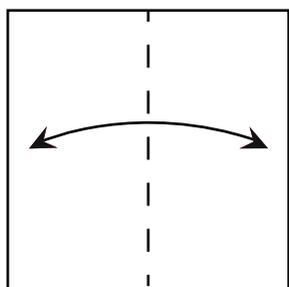
		?		?			?

		?		?	?	

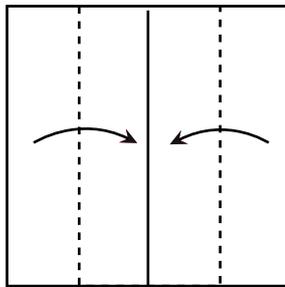
	?	?			?	

?			?	

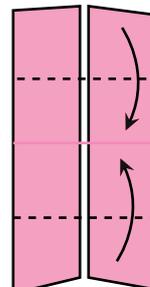




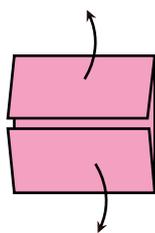
1. Dobra ao meio para vincar e vira ao contrário.



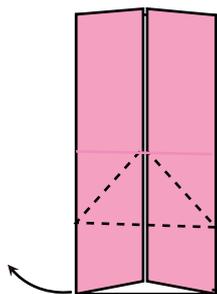
2. Dobras as duas partes para o meio alinhadas com o vinco.



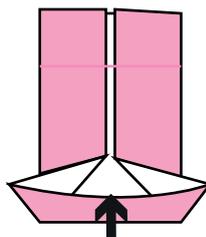
3. Dobra conforme o tracejado



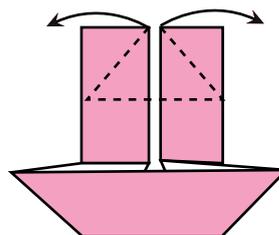
4. Dobra para trás



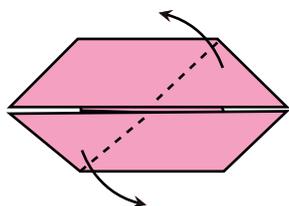
5. Abre os cantos e dobra para a frente pela linha tracejada



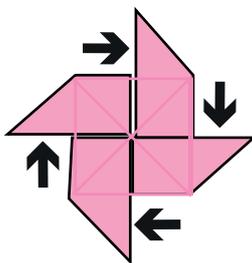
6. Dobra conforme a seta



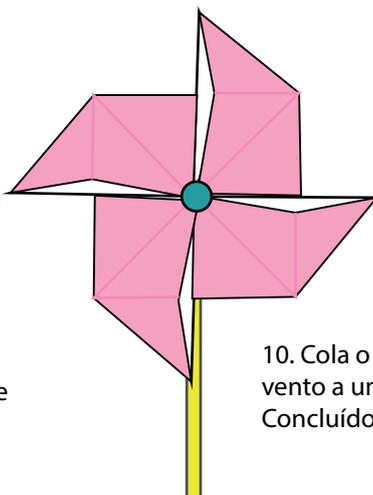
7. Repete o processo da fig. 5 e 6



8. Dobra pelo tracejado



9. Com cuidado, abre devagar o espaço que aponda as setas



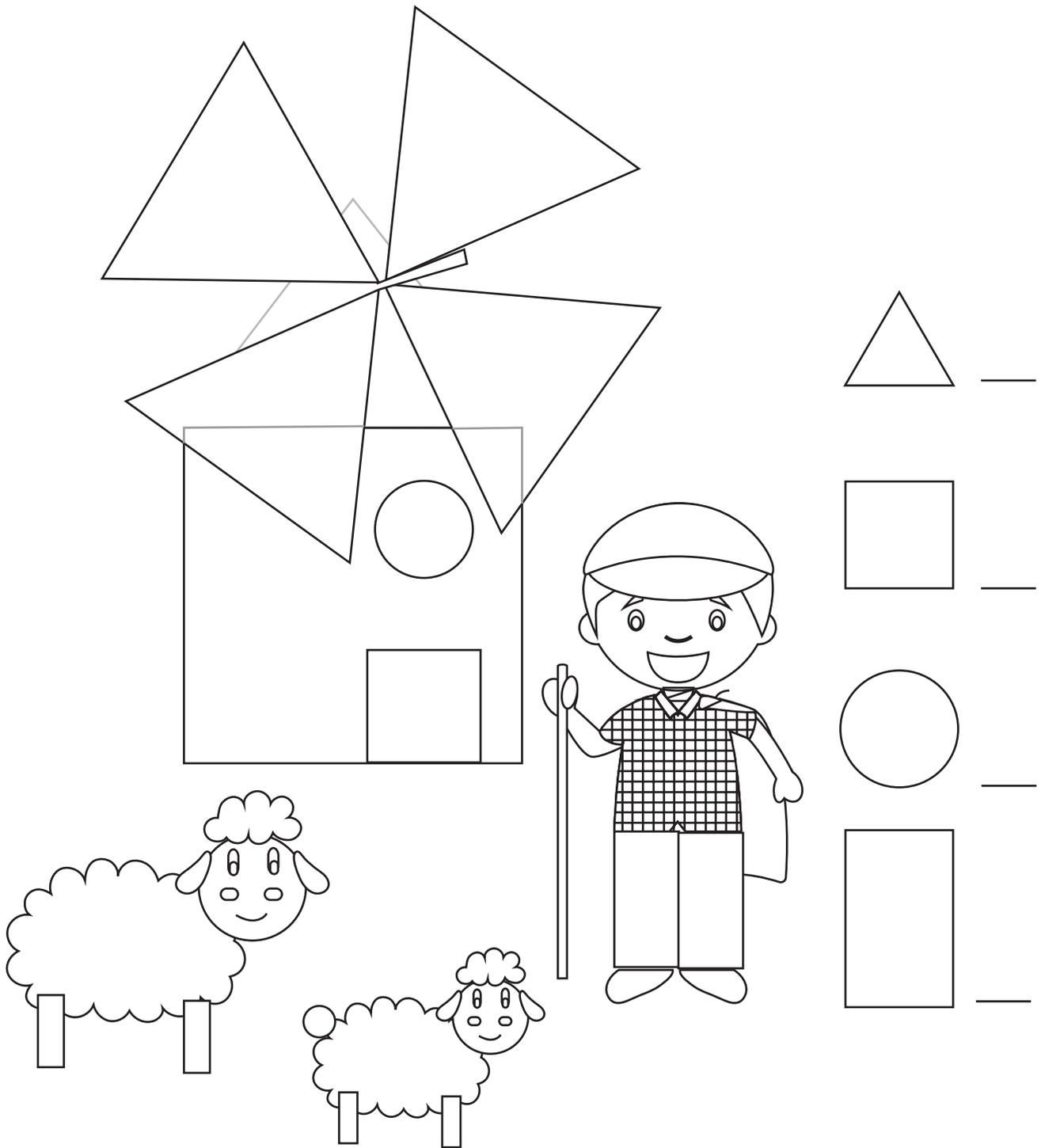
10. Cola o moinho de vento a um pau. Concluído!

# PATRIMÓNIO CULTURAL

## Carrazedada de Ansiães

Museu da Memória Rural

Quantifica as figuras geométricas presentes no desenho.



### Sopa de Letras

#### FAUNA

J	M	O	R	C	E	G	O	F	A
O	E	R	I	C	A	R	D	O	A
A	S	J	A	V	A	L	I	R	I
N	Q	S	A	P	C	R	A	M	A
I	U	I	D	I	O	K	U	I	M
N	I	N	A	S	R	S	I	G	E
H	L	A	O	C	Ç	T	A	A	B
A	O	S	E	O	O	Q	X	Ç	R

#### Palavras

Javali  
Raposa  
Morcego  
Formiga  
Joaninha  
Pisco  
Esquilo

#### FLORA

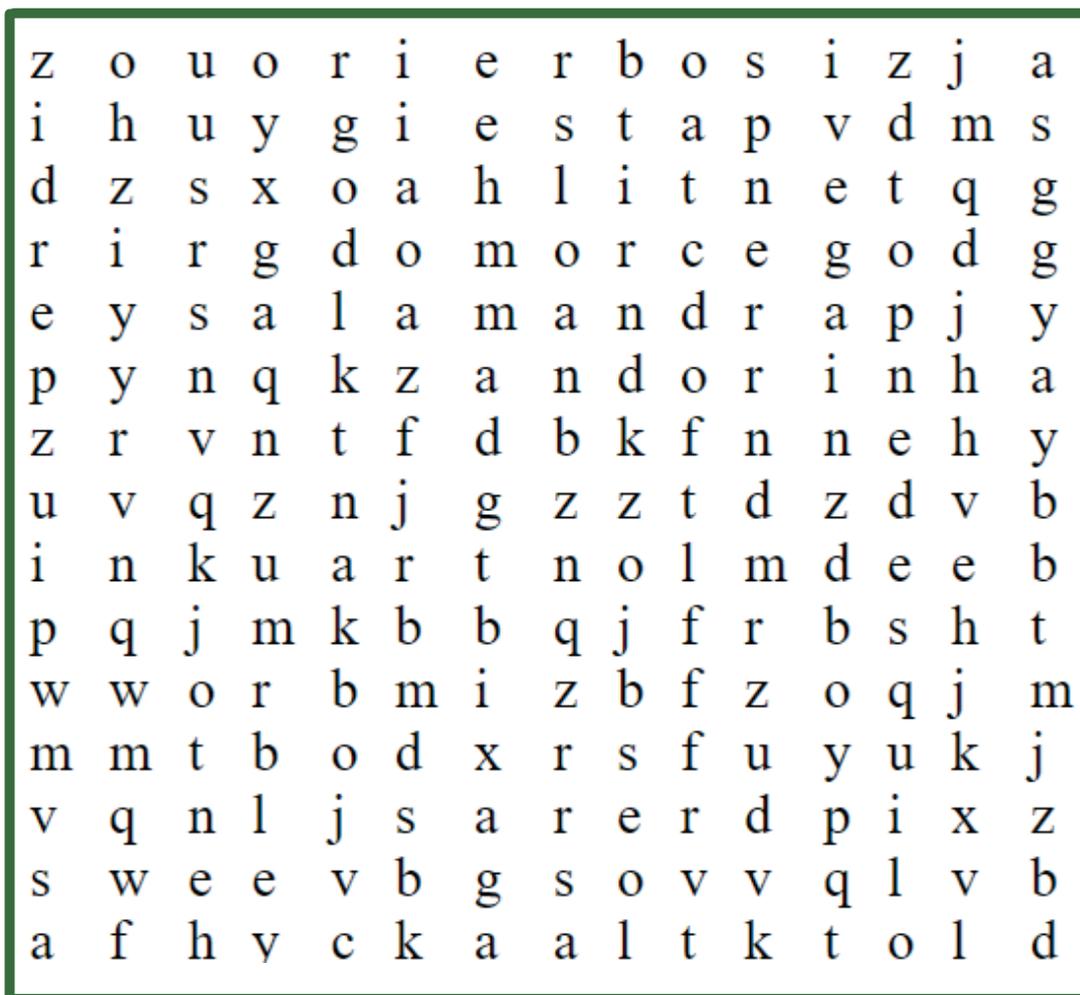
G	I	O	L	I	V	E	I	R	A
I	A	D	I	A	P	A	C	R	M
E	T	U	N	Z	S	R	X	I	O
S	O	B	R	E	I	R	O	A	K
T	J	E	B	A	L	M	A	M	I
A	O	M	A	L	V	A	B	A	O
M	T	I	A	Q	A	S	E	R	J
S	A	L	O	V	C	A	D	A	O

#### Palavras

Sobreiro  
Oliveira  
Zimbro  
Silva  
Tojo  
Malva  
Giesta



Houve um furacão e agora as letras estão todas baralhadas, ajuda-nos a encontrar os animais e plantas da nossa região...

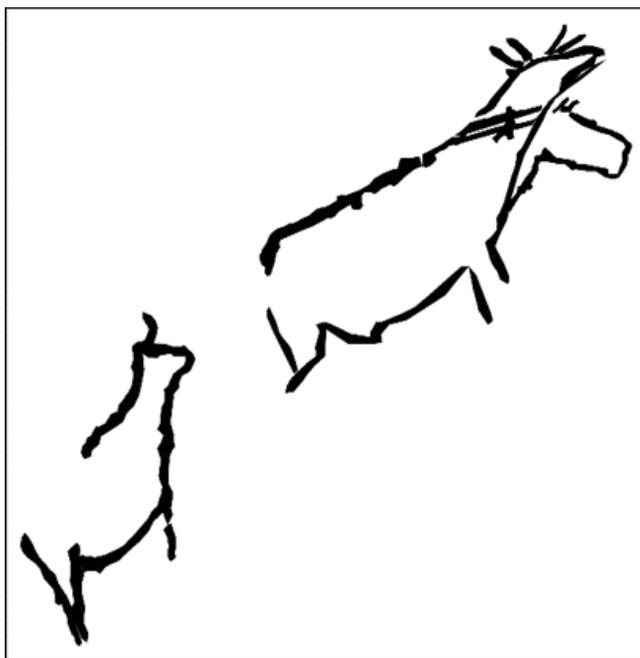


andorinha  
tentilhao  
perdiz  
salamandra  
osga  
besouro

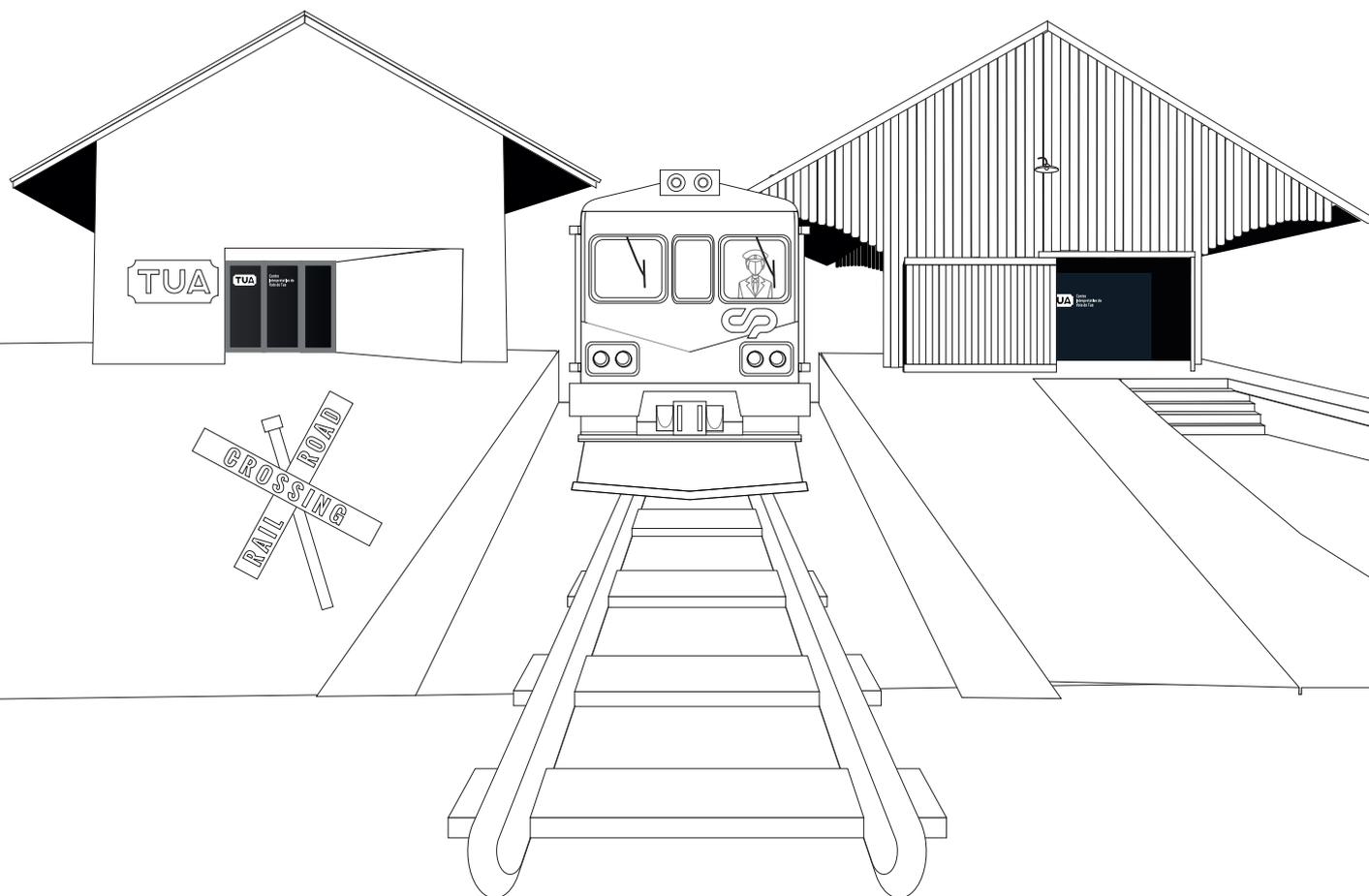
esquilo  
morcego  
lontra  
sobreiro  
zimbro  
giesta



### Encontra 5 diferenças nas Gravuras Rupestres



Pinta a ilustração do Centro Interpretativo e as Portas de Entrada do Vale do Tua.



Sabias que **Centro Interpretativo do Vale do Tua (CIVT)** é um espaço que procura mostrar a riqueza natural e histórica do território e que o espaço está dividido em três temas principais: **o Vale, a Linha do tua e a Barragem.**

Sabes como se chama o animal representado a cores?  
Consegues identificar qual é a sua sombra?



Nome: \_\_\_\_\_

①



⑤



②



⑥



③



⑦



④



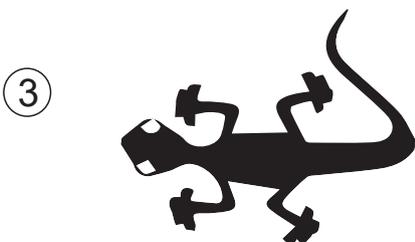
⑧



Sabes como se chama o animal representado a cores?  
Consegues identificar qual é a sua sombra?



Nome: \_\_\_\_\_



Sabes como se chama o animal representado a cores?  
Consegues identificar qual é a sua sombra?



Nome: \_\_\_\_\_

①



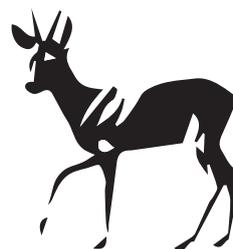
⑤



②



⑥



③



⑦



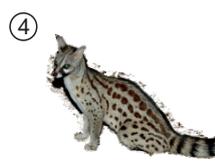
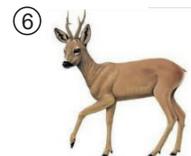
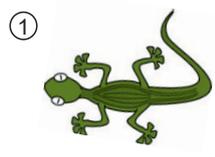
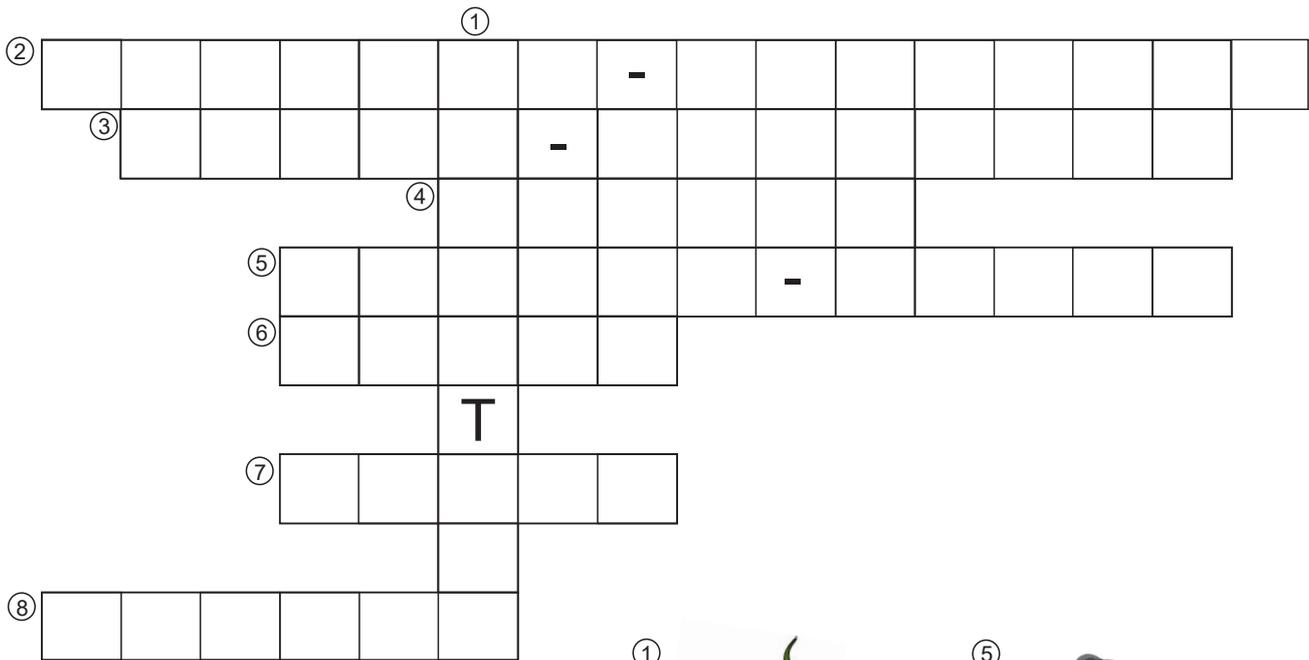
④



⑧



Sabes como se chamam os animais representados em baixo?  
Completa as palavras cruzadas.

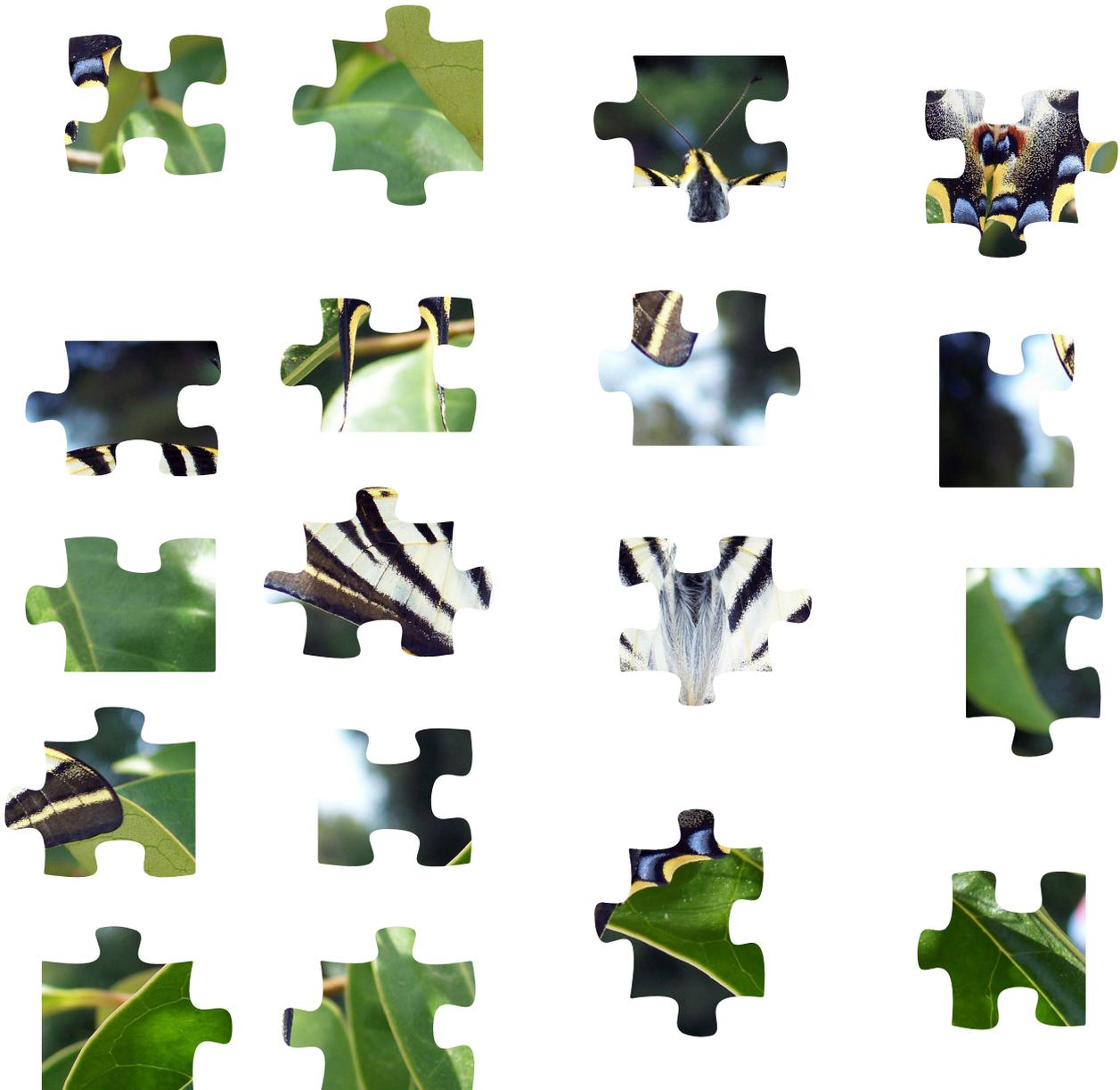


1- Lagartixa, 2- Esquilo-vermelho, 3- Águia Imperial,  
4- Gineta, 5- Chasco-Preto, 6- Corso, 7- Grifo, 8- Lontra



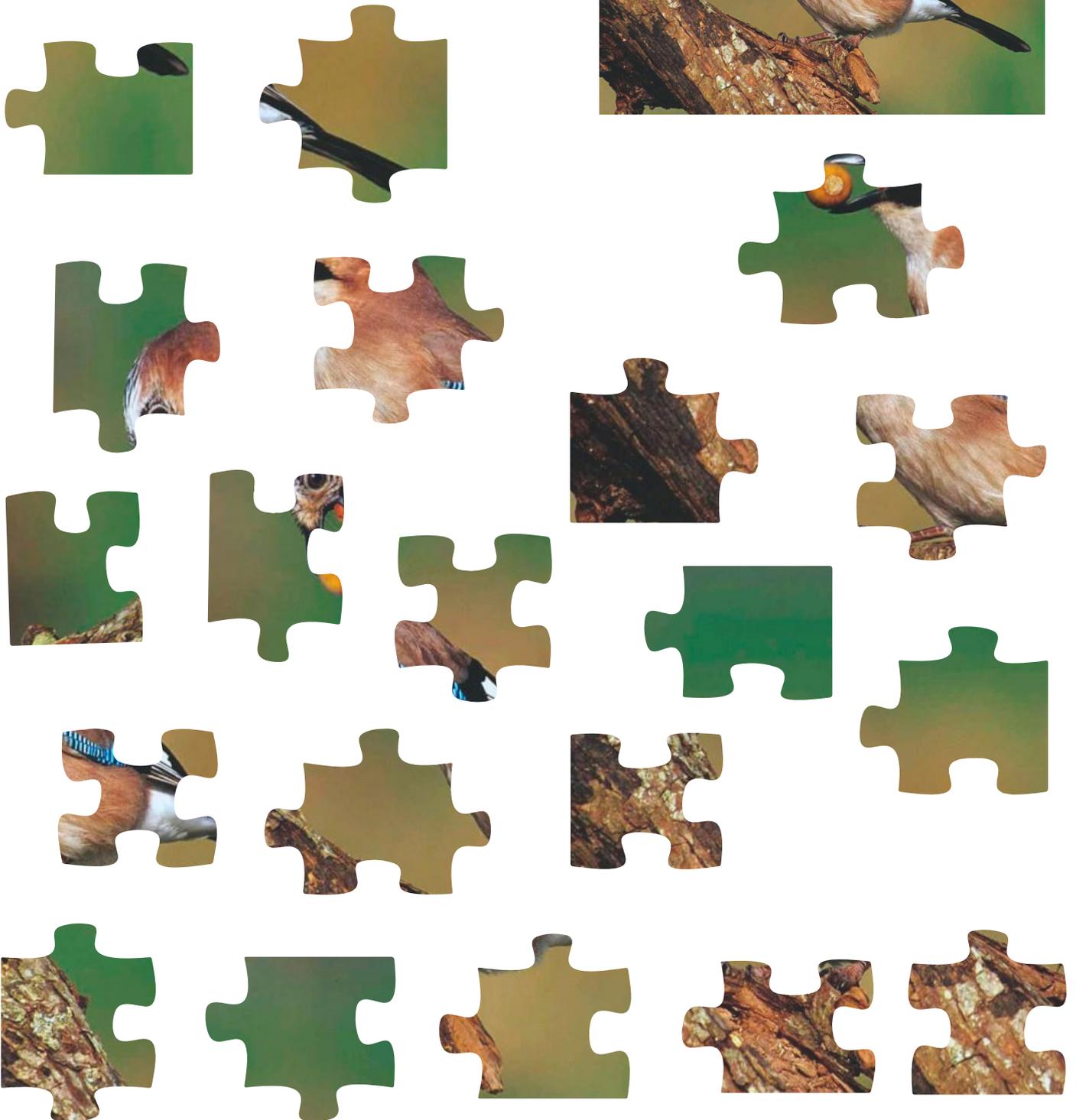
Puzzle

Recorta e constrói a Borboleta Zebra



Puzzle

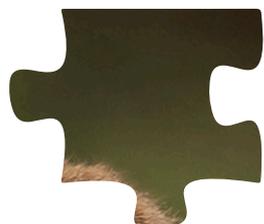
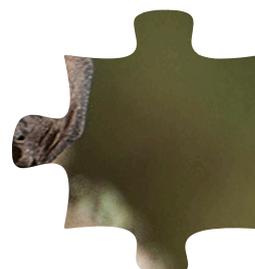
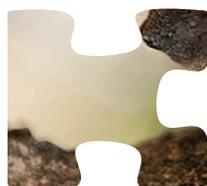
Recorta e constrói o Gaio



Biodiversidade aos Pedacos - Centro Interpretativo do Vale do Tua

Puzzle

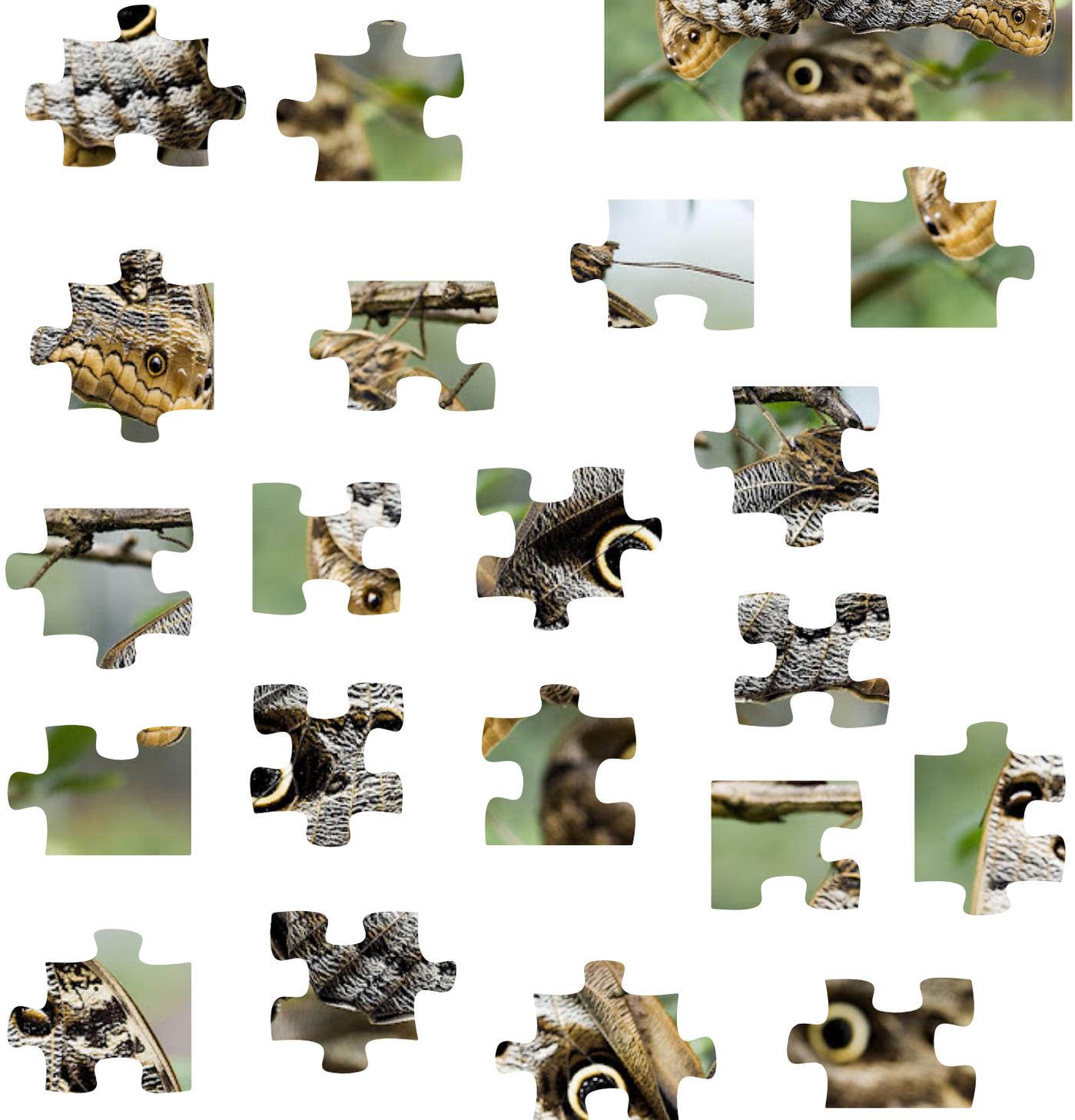
Recorta e constrói Morcego-de-kuhl *Pipis Trelus Kuhlii*



Biodiversidade aos Pedacos - Centro Interpretativo do Vale do Tua

Puzzle

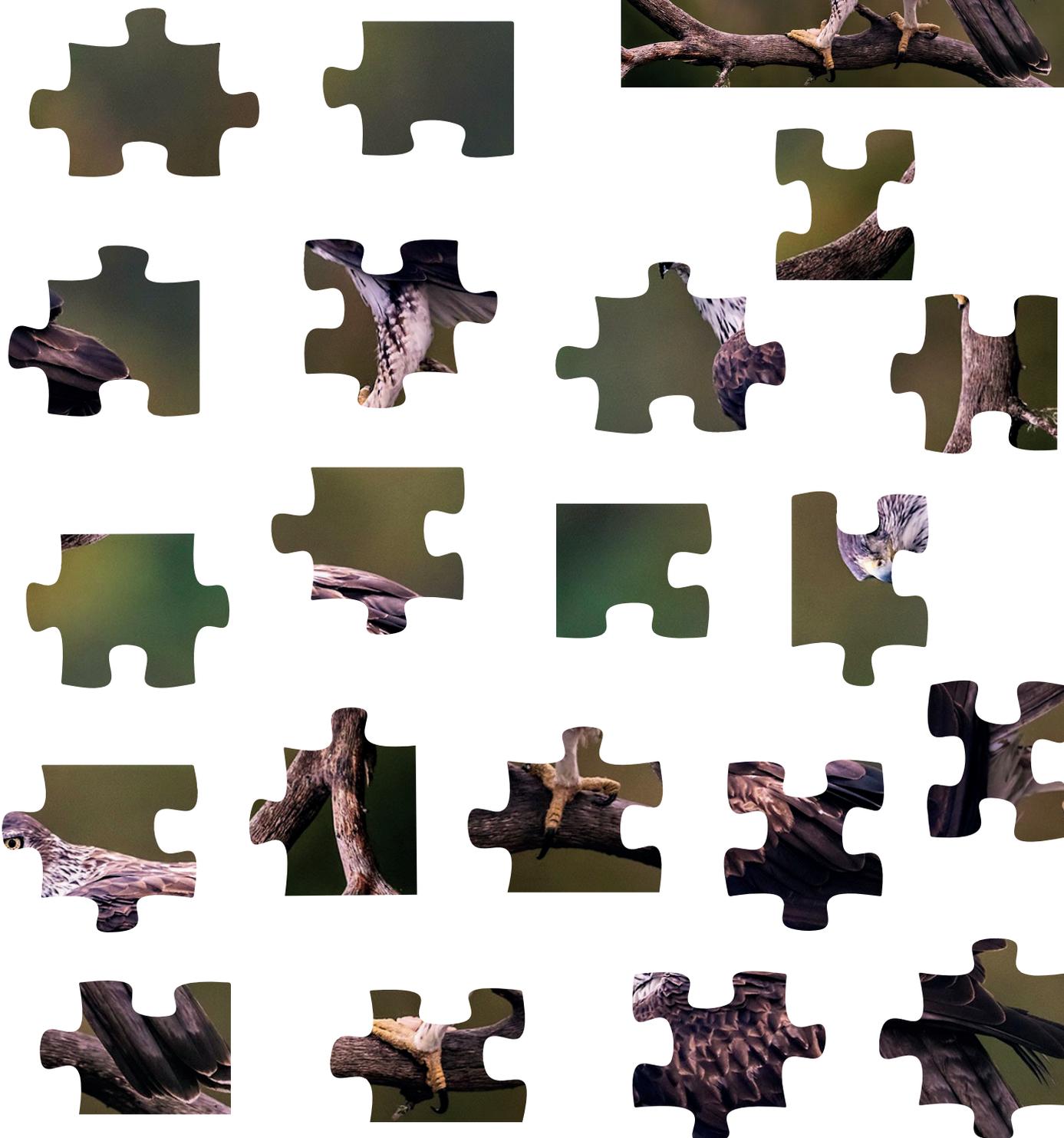
Recorta e constrói a Borboleta Pavão Noturno *Saturnia pyri*



Biodiversidade aos Pedços - Centro Interpretativo do Vale do Tua

Puzzle

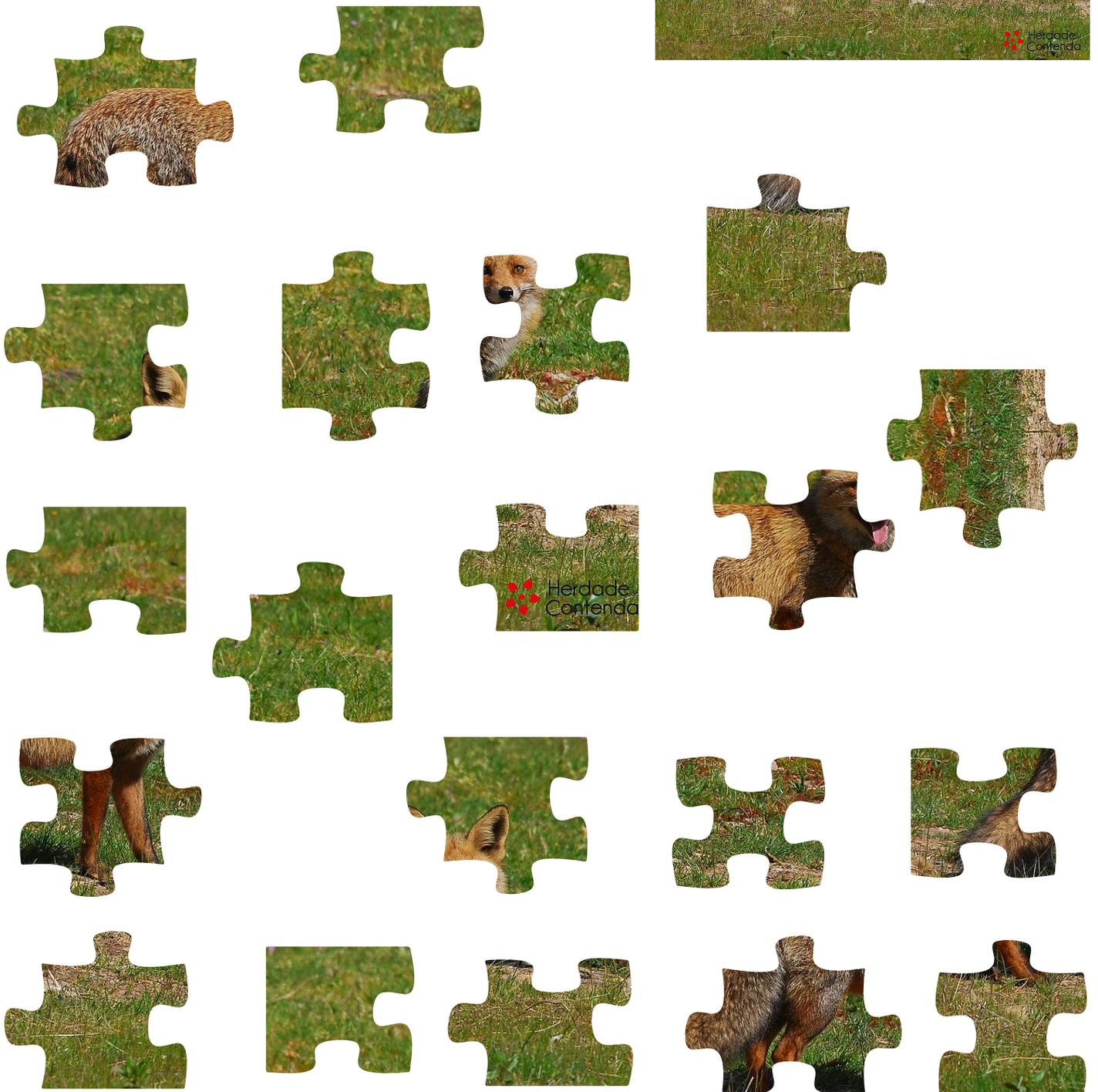
Recorta e constrói a Águia de Bonelli



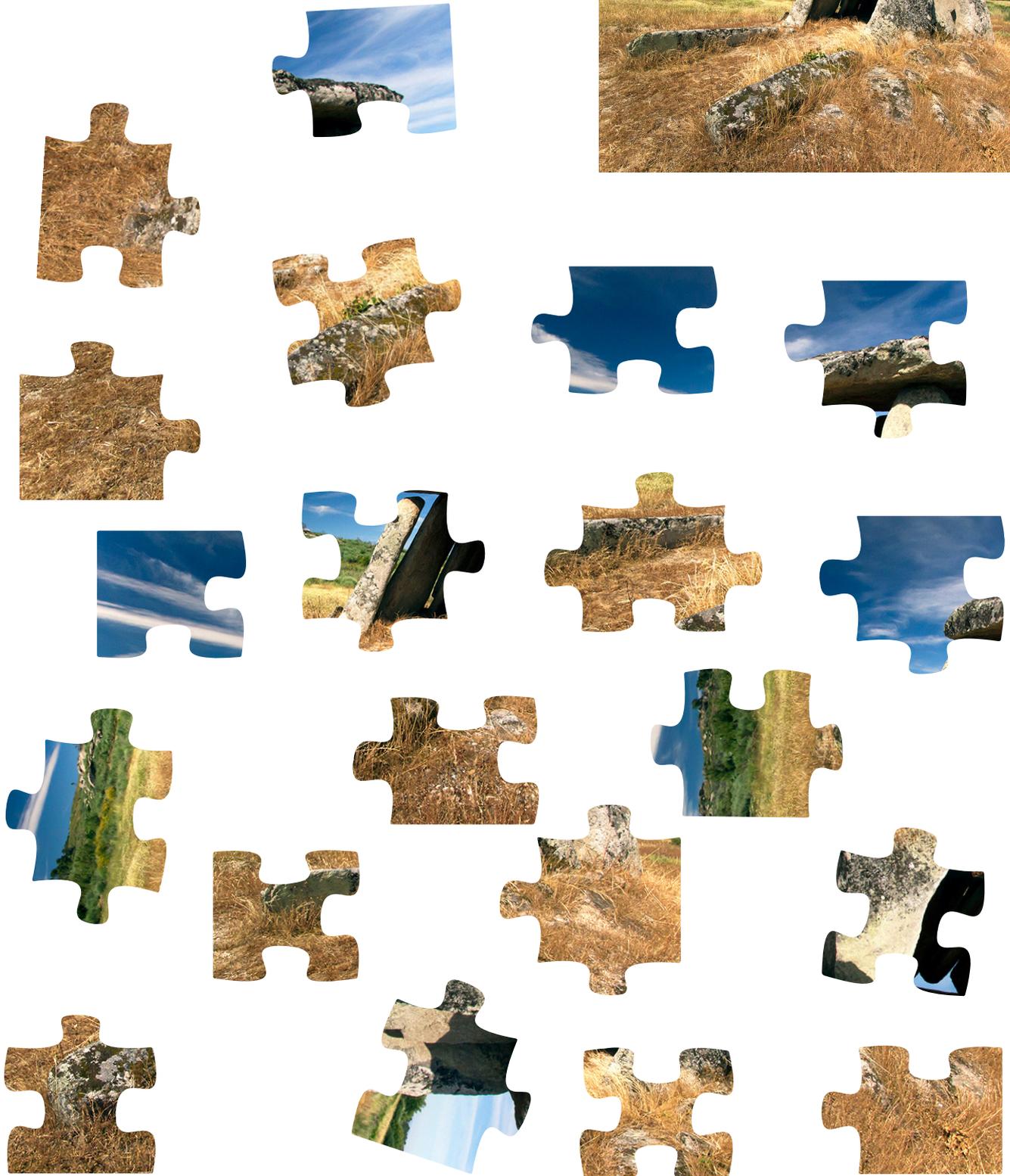
Biodiversidade aos Pedacos - Centro Interpretativo do Vale do Tua

Puzzle

Recorta e constrói a Raposa

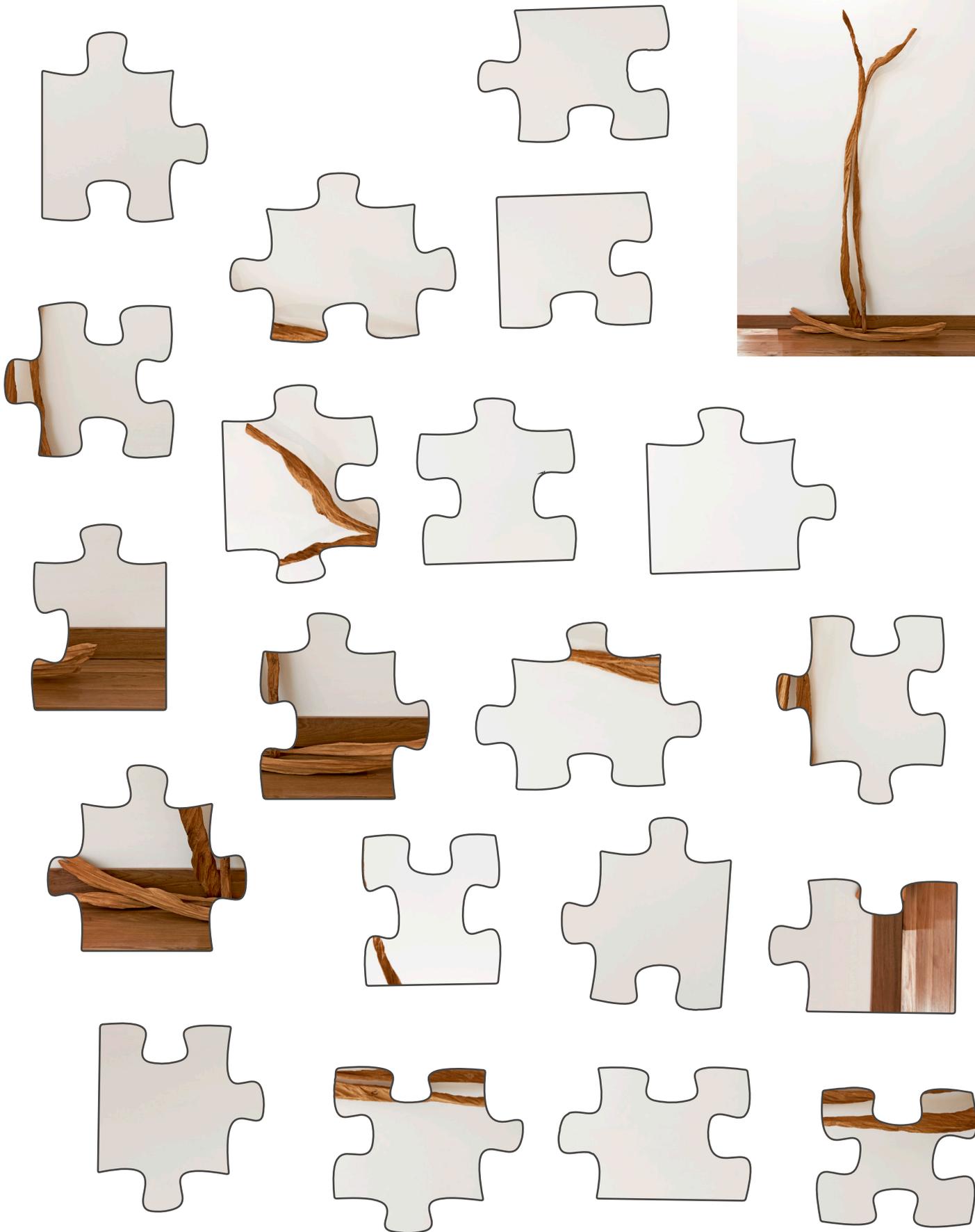


Puzzle  
Recorta e constrói a Anta de Zedes.

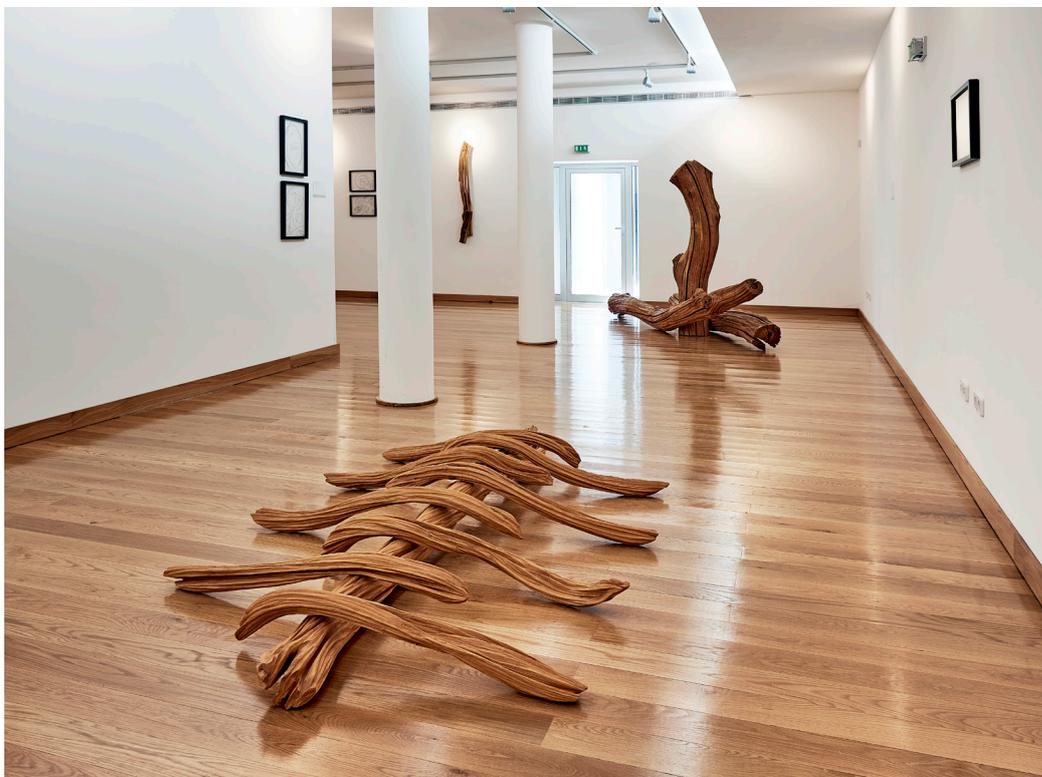


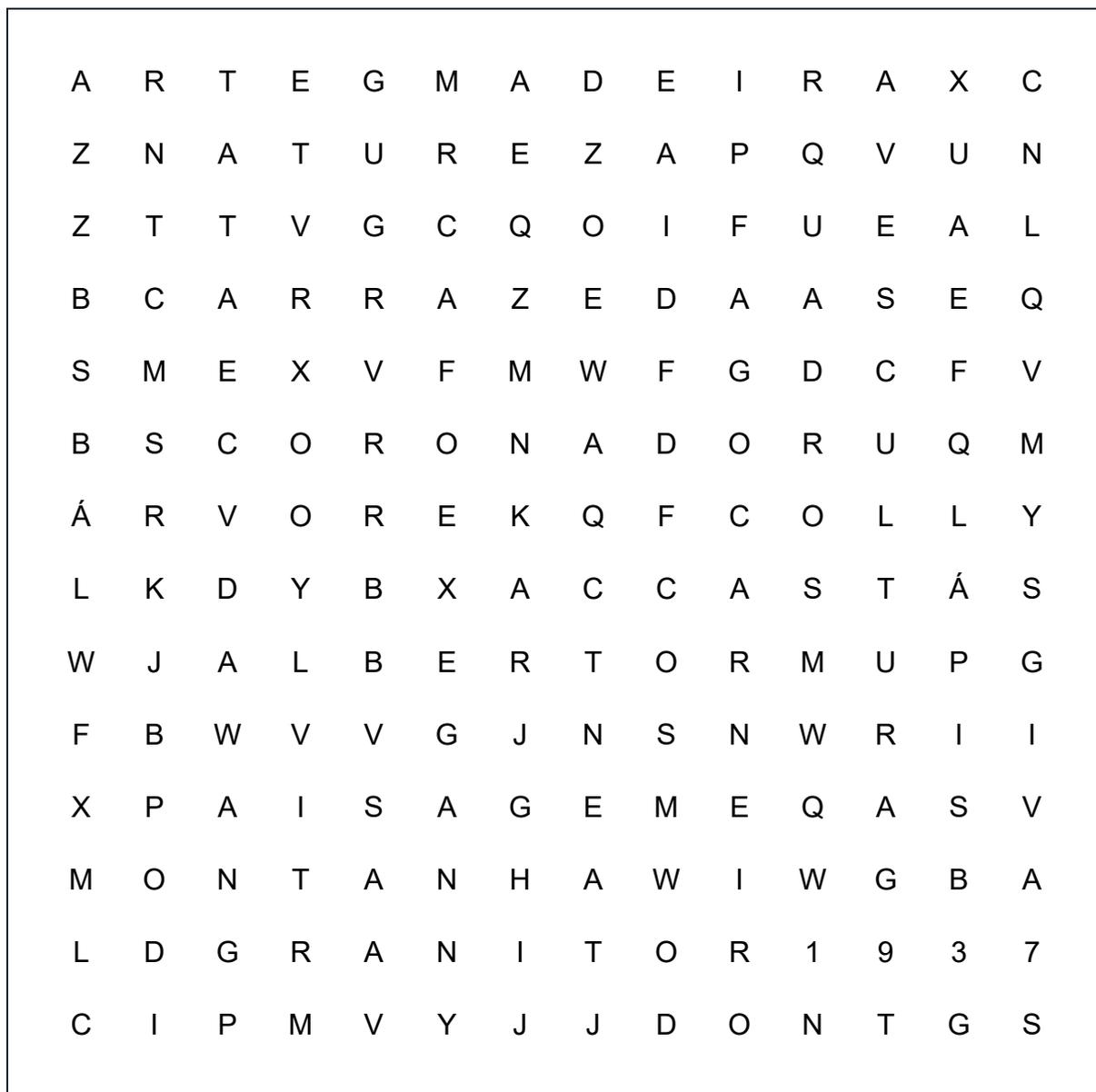
Puzzle

Recorta e constrói a escultura de Alberto Carneiro.



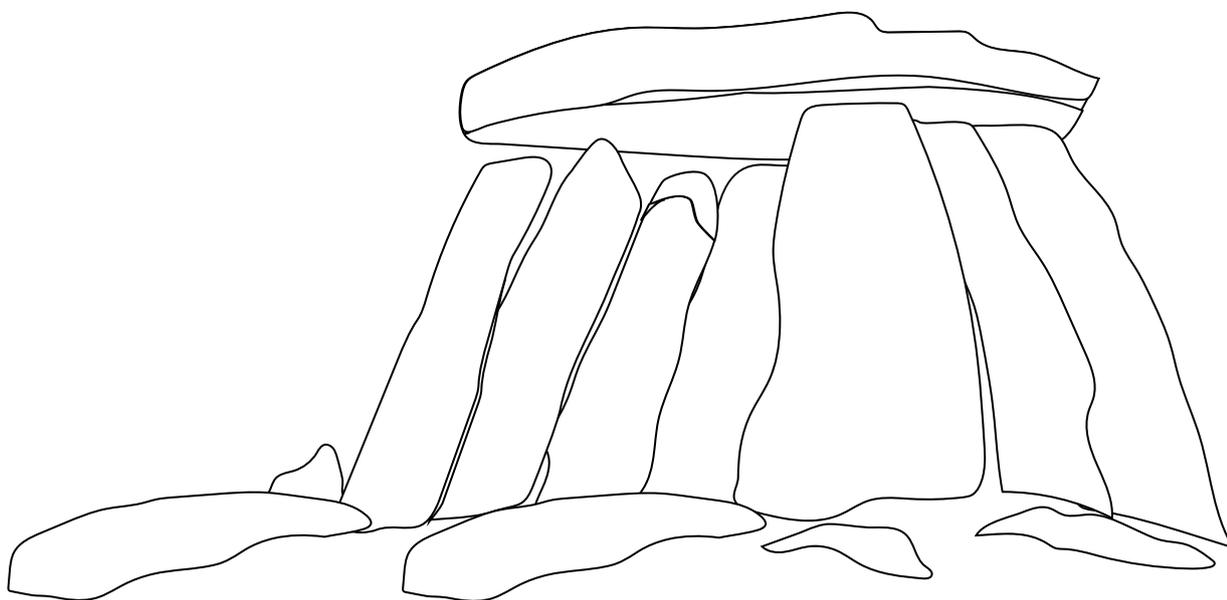
Galeria Alberto Carneiro  
Encontra as diferenças





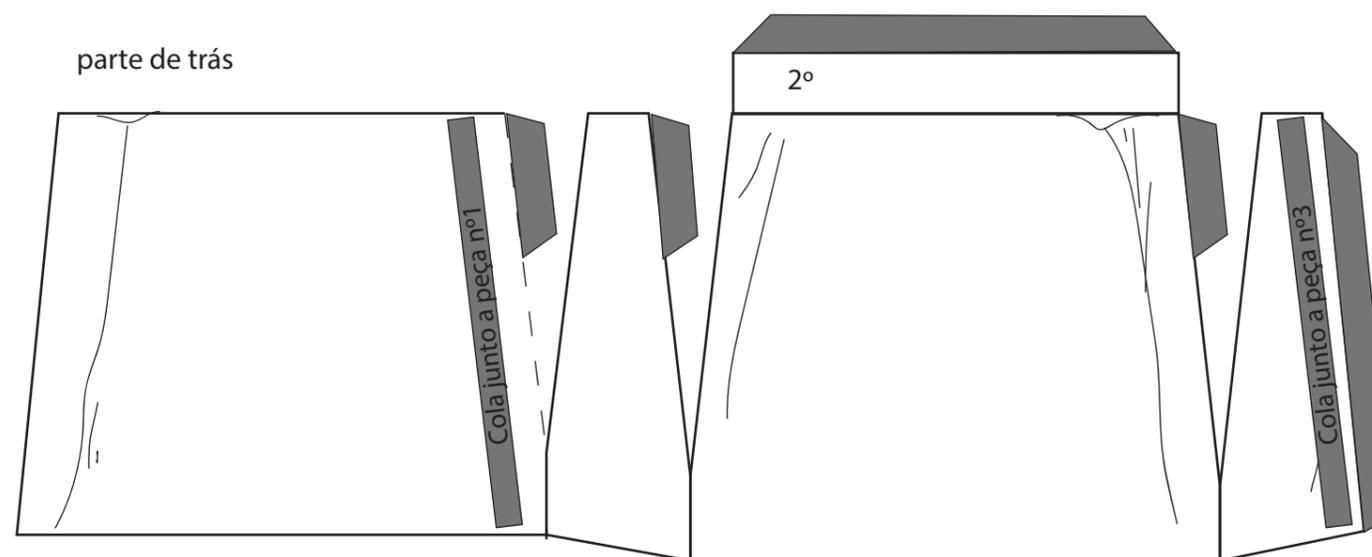
1937	Alberto
Arte	Carneiro
Carrazeda	Coronado
Escultura	Granito
Lápis	Madeira
Montanha	Natureza
Paisagem	Quadros
Árvore	

Dá vida à Anta de Zedes

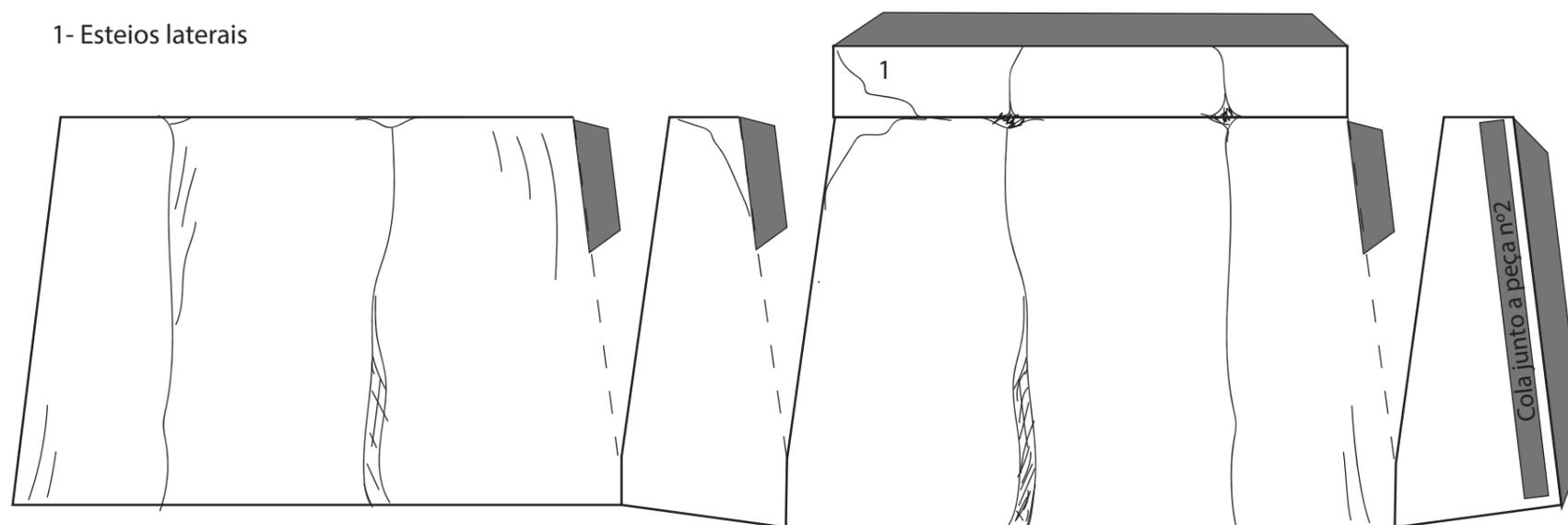


Maquete  
Pinta e constrói a Anta de Zedes  
Material necessário : tesoura e cola

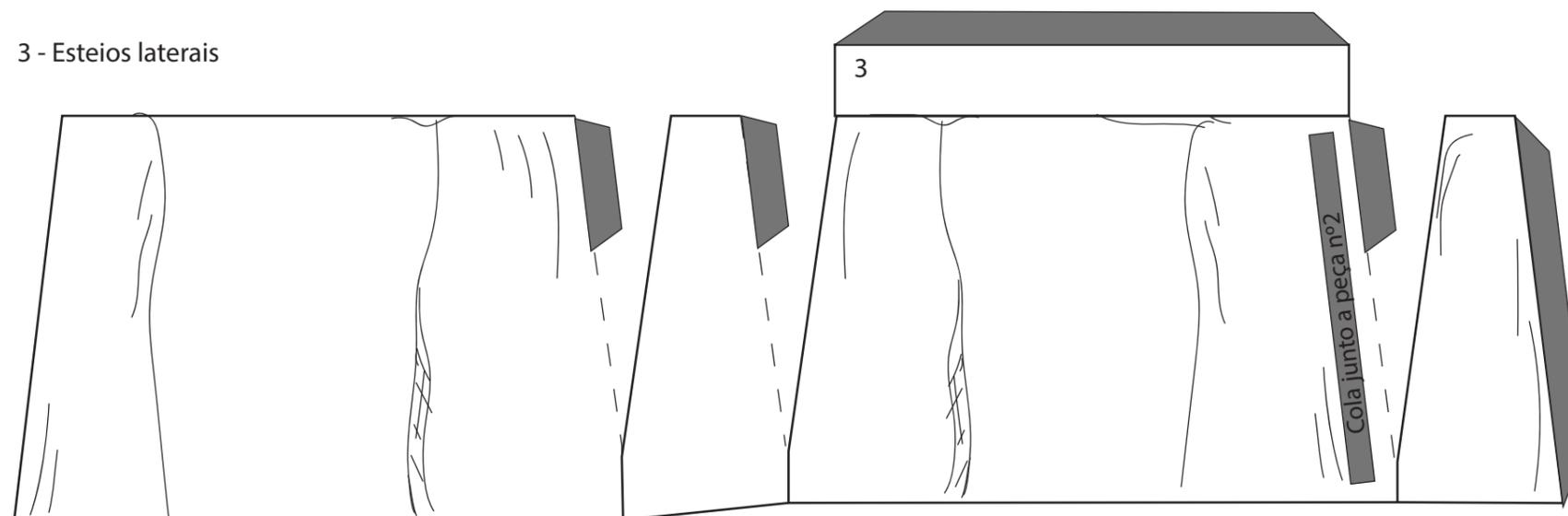
parte de trás



1- Esteios laterais



3 - Esteios laterais



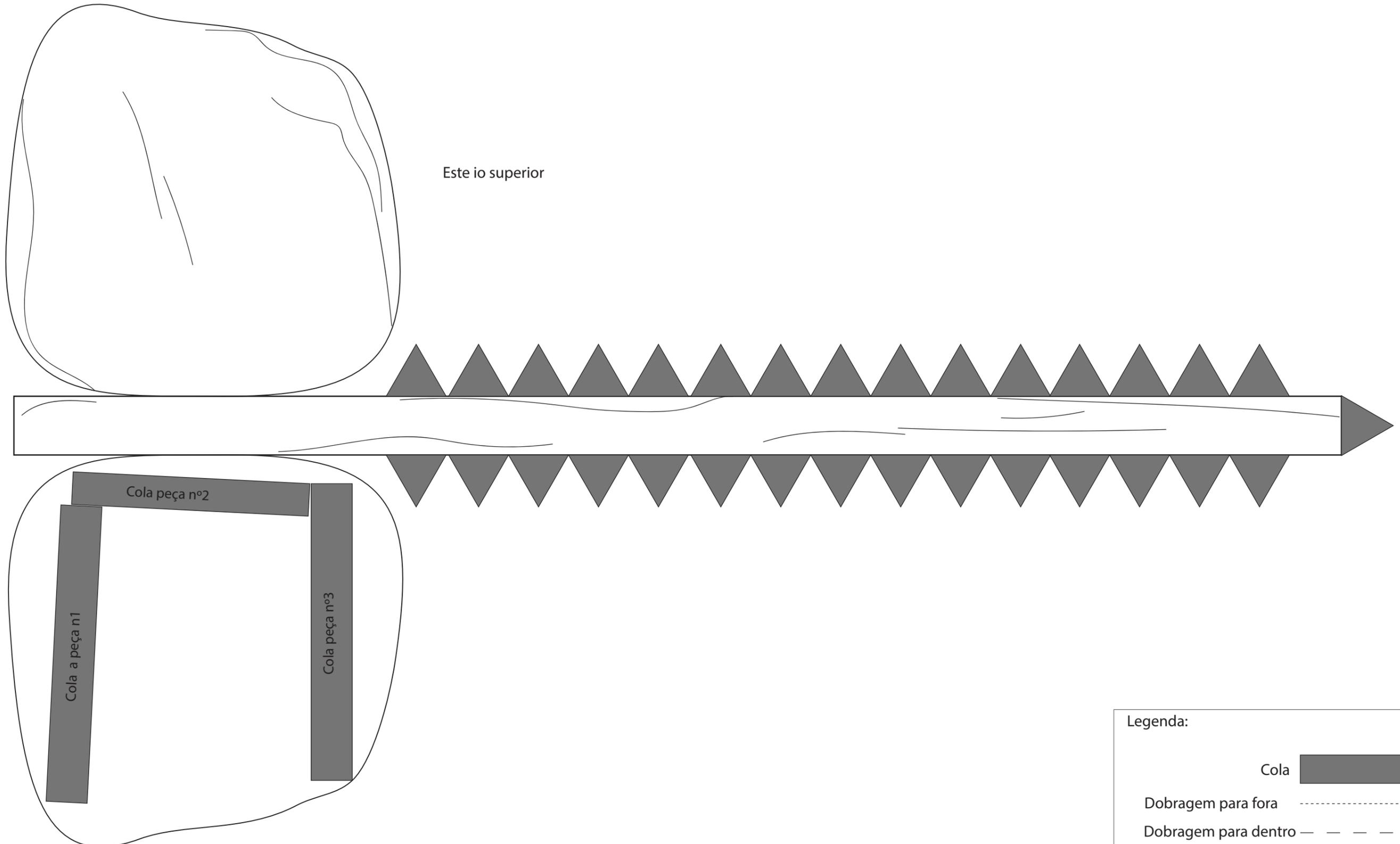
Legenda:

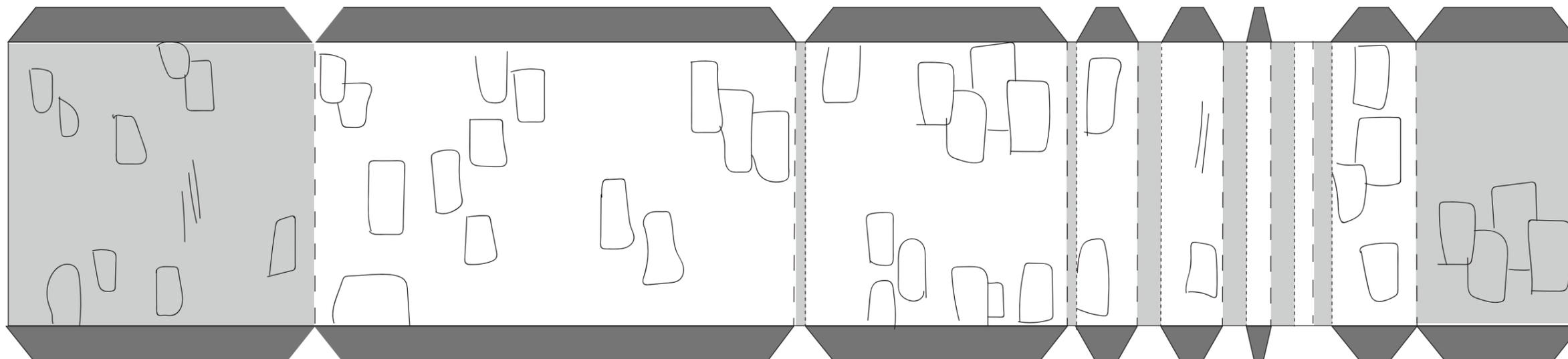
Cola

Dobragem para fora - - - - -

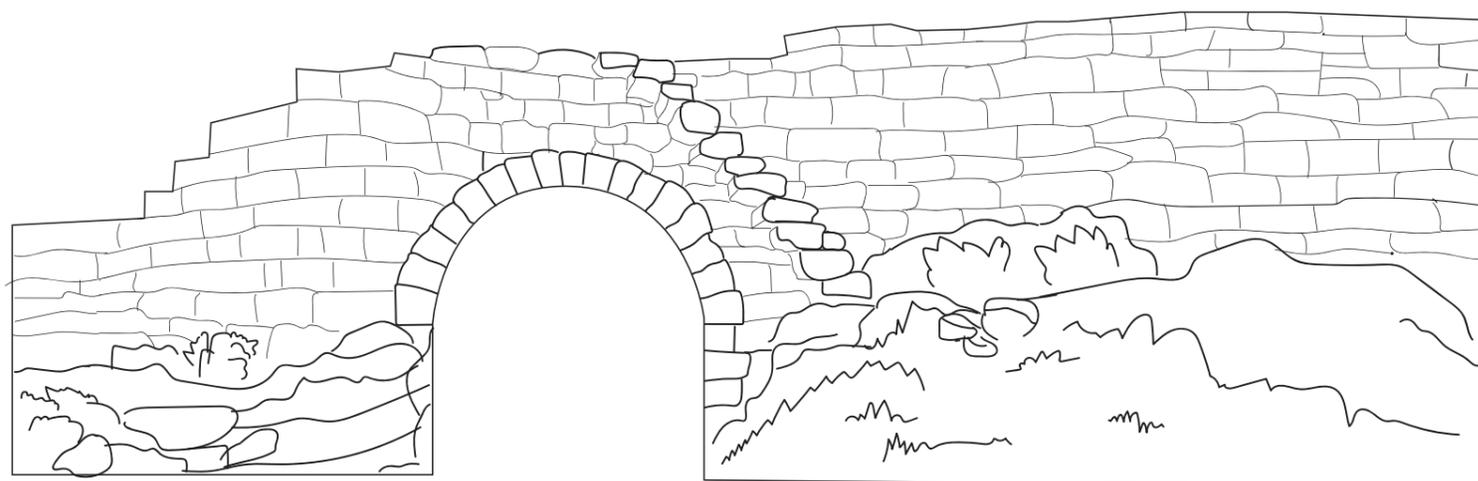
Dobragem para dentro - - - - -

Maquete  
Pinta e constrói a Anta de Zedes





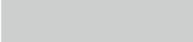
Tabuleiro da Muralha



Muralha do Castelo de Ansiães

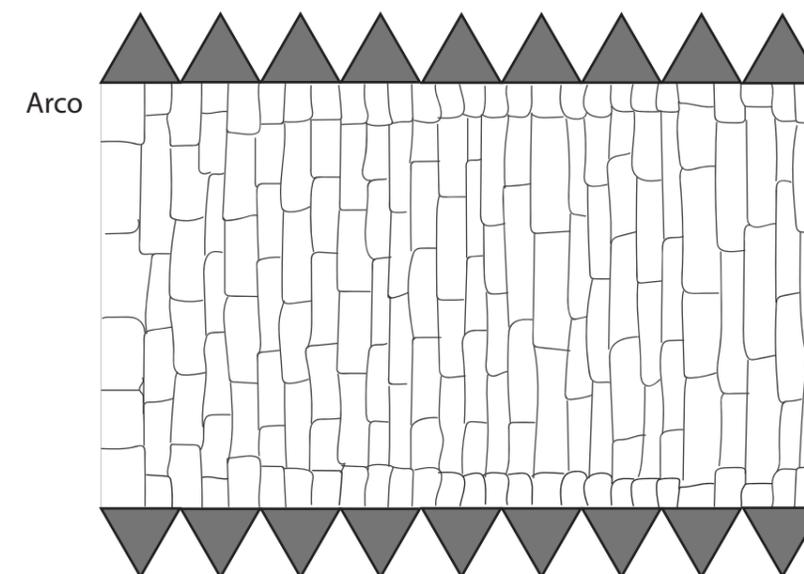
Legenda:

Cola 

Zona vertical da muralha 

Dobragem para fora 

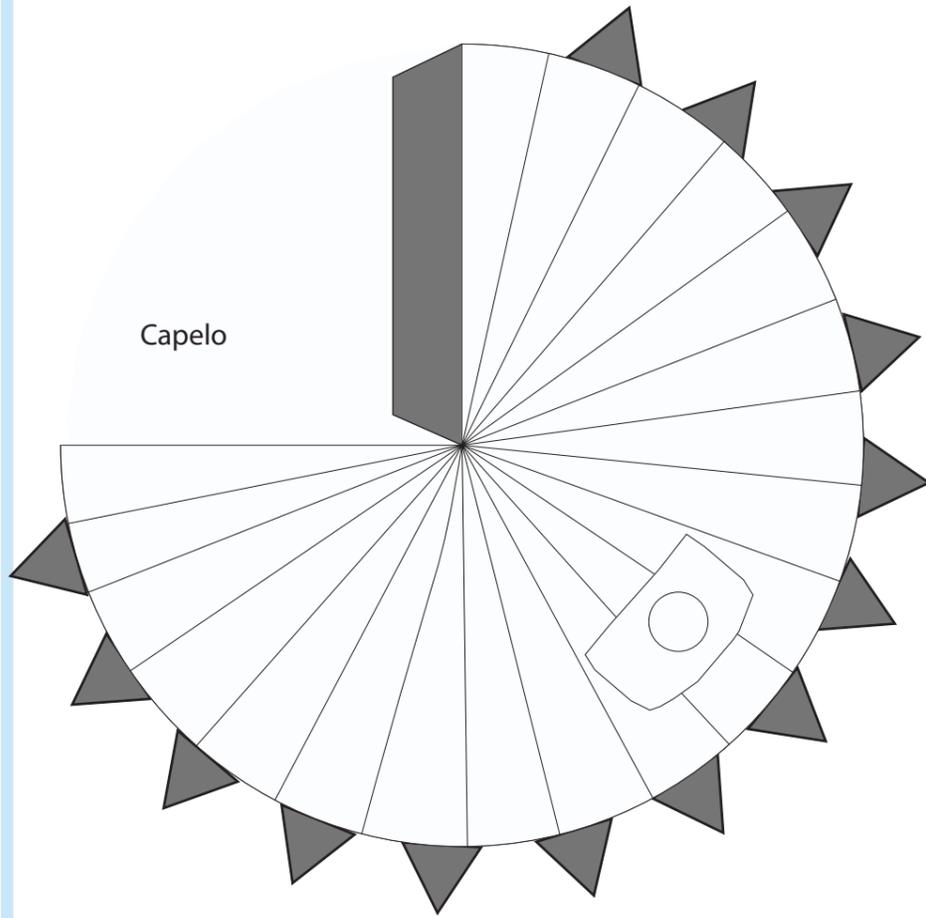
Dobragem para dentro 



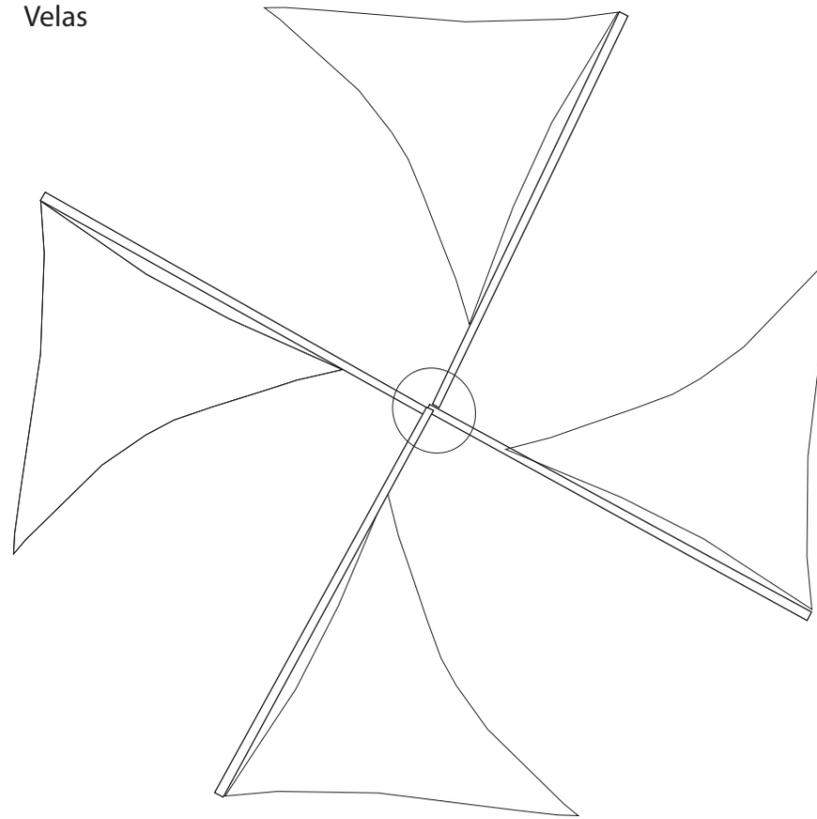
Maquete Muralha do Castelo de Ansiães  
Pinta e constrói o Moinho de Vento

Material necessário : tesoura, cola e palitos de espetadas

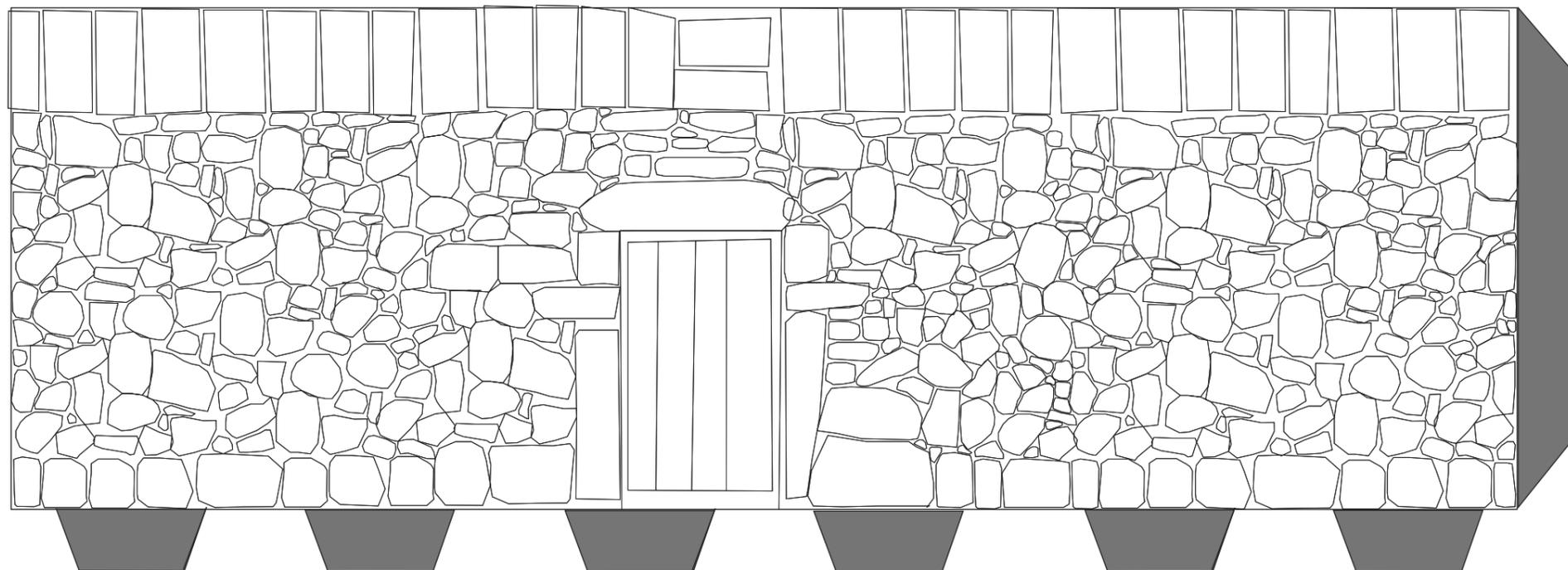
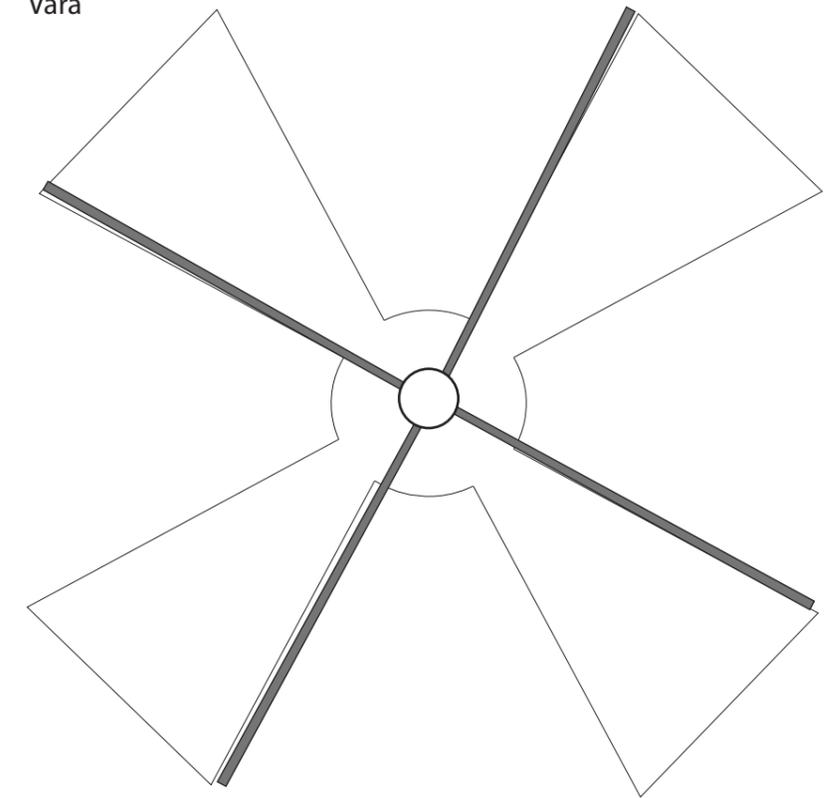
- Cola as velas do moinho de vento sobre as varas. Utiliza um lápis ou um pau de espetada como mastro( parte que liga as velas ao capelo)



Velas



Vara



Legenda:

Cola

Dobragem para fora

Dobragem para dentro

